

# モンテカルロ積分とイベント生成 (演習)

平成21年9月3日

KEK

川端 節彌



# 1. 直接法による乱数生成

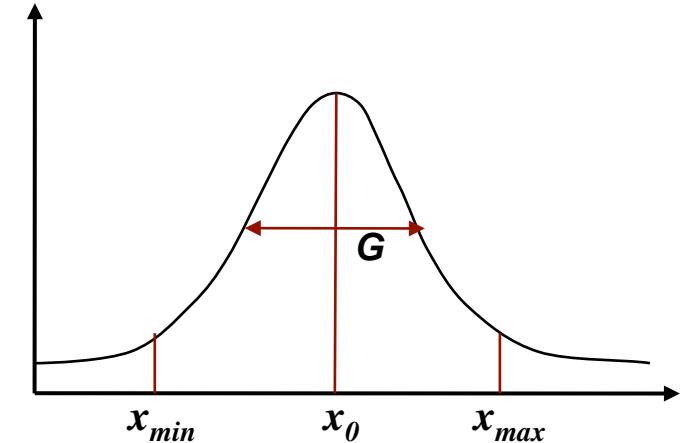
## ■ Breit-Wigner公式

$$f(x) = \frac{\Gamma}{2\pi} \frac{1}{(x - x_0)^2 + \left(\frac{\Gamma}{2}\right)^2}$$

ただし、

$$\int \frac{dx}{(x - x_0)^2 + \left(\frac{\Gamma}{2}\right)^2} = \frac{2}{\Gamma} \tan^{-1} \left\{ \frac{2}{\Gamma} (x - x_0) \right\}$$

ピークが  $x_0$  で、 $x_{min}$  から  $x_{max}$  まで  $f(x)$  の分布をする乱数を生成する 関数サブプログラムを作成する。



Function BRWIG( r, x0, xmin, xmax, dxdr)

Return value : ピークが  $x_0$  で、 $x_{min}$  から  $x_{max}$  まで分布する乱数

dxdr : ヤコビヤン  $dx/dr$

Input      r : uniform random number  $r$

      x0 : ピーク位置  $x_0$

      xmin : 分布の下限  $x_{min}$

      xmax : 分布の上限  $x_{max}$

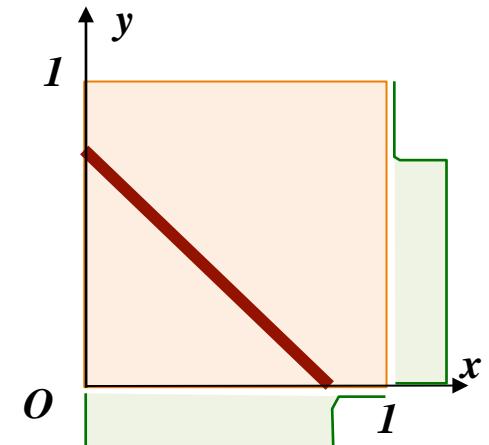


## 2. BASESの練習 (1)

次の積分をBASESで実行する

$$I = \int_0^1 dx \int_0^1 dy \frac{1}{(x+y-a)^2 + \epsilon^2}$$

ただし、 $a = 0.8$  とし、 $\epsilon = 10^{-1}, 10^{-3}$  の場合を計算する。



### Integration results of BASES

$\epsilon$	Expected	Estimate(error)	CPU time
$10^{-1}$	22.0287	22.0265(0.0196)	0.58
$10^{-2}$	248.1501	248.6445(0.5460)	19.16
$10^{-3}$	2,510.0960	2,508.27 (11.12)	117.48
$10^{-4}$	25,129.5631	24,617.0 (182.1)	585.24
$10^{-5}$	251,324.2342	239,900.9 (4,542.0)	1169.83



### 3. BASESの練習 (2)

前ページの積分を

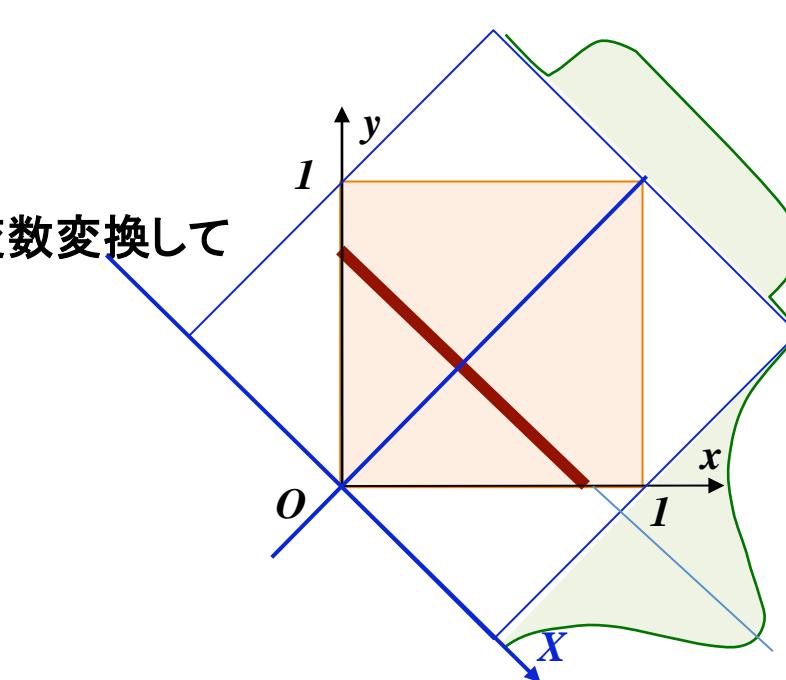
積分変数を  $x, y$  から 図のような変数  $X, Y$  に変数変換して  
実行する。

$$\begin{aligned} I &= \int_0^1 dx \int_0^1 dy \frac{1}{(x+y-a)^2 + \epsilon^2} \\ &= \int_{-1}^1 dX \int_0^2 dY \frac{0.5}{(Y-a)^2 + \epsilon^2} \end{aligned}$$

ただし、積分範囲が

$$0 \leq x \leq 1 \quad 0 \leq y \leq 1$$

となるようにカットを入れる。同じく、 $\epsilon = 10^{-1}, 10^{-3}$  の場合を計算する。



$\epsilon$	Expected	Estimate(error)	CPU time
$10^{-1}$	22.0287	22.0270(0.0215)	1.70
$10^{-2}$	248.1501	248.042(0.1232)	9.47
$10^{-3}$	2,510.0960	2,511.476 (1.237 )	12.30
$10^{-4}$	25,129.5631	25,128.54 (12.15 )	17.26
$10^{-5}$	251,324.2342	251,475.9 (124.5 )	92.10



## 4. マッピングの適用 (1)

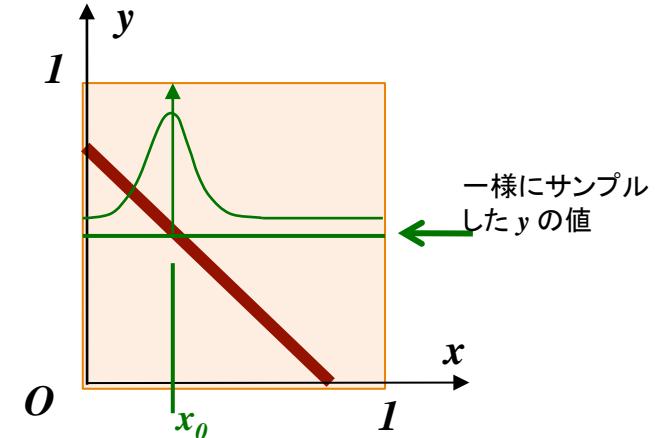
次の積分をBASESで実行する

$$I = \int_0^1 dx \int_0^1 dy \frac{1}{(x + y - a)^2 + \epsilon^2}$$

ただし、 $a = 0.8$  とし、 $\epsilon = 10^{-1}, 10^{-3}$  の場合を計算する。

今回は、関数サブプログラムBreiWigを使って、  
以下のように計算する。

- (1) 一様乱数によって変数  $y$  の値を決める。
- (2) 関数のピークは、 $x = a - y$  にある。
  - この値をBreit-Wignerのピーク位置  $x_0$  にする。
  - Breit-Wignerの幅は  $G = 2 \times \epsilon$  の程度にする。
  - $x_{min} = 0.0, x_{max} = 1.0$  でよい。



$\epsilon$	Expected	Estimate(error)	CPU time
$10^{-1}$	22.0287	22.0265(0.0196)	0.58
$10^{-2}$	248.1501	248.6445(0.5460)	19.16
$10^{-3}$	2,510.0960	2,508.27 (11.12)	117.48
$10^{-4}$	25,129.5631	24,617.0 (182.1)	585.24
$10^{-5}$	251,324.2342	239,900.9 (4,542.0)	1169.83



# 参考

## ■ 関数サブプログラム BRWIGで計算すること

Input 一様乱数 : $z$ 、ピークの位置: $x_0$ 、積分の上下限:  $x_{max}, x_{min}$  、 Output 亂数:  $x$  と  $dx/dz$

$$\text{Breit-Wigner: } f(x) = \frac{\Gamma}{2\pi} \frac{1}{(x - x_0)^2 + \left(\frac{\Gamma}{2}\right)^2} \quad \text{不定積分: } F(x) = \int f(x) dx = \frac{1}{\pi} \tan^{-1} \left\{ \frac{2}{\Gamma} (x - x_0) \right\}$$

$$\text{一様乱数 } \zeta = \frac{F(x) - F_{min}}{F_{max} - F_{min}} \quad \text{但し} \quad F_{max} = F(x_{max}) \quad F_{min} = F(x_{min}) \quad \frac{d\zeta}{dx} = \frac{\frac{dF(x)}{dx}}{F_{max} - F_{min}} = \frac{f(x)}{F_{max} - F_{min}} \equiv p(x)$$

$$x \text{ について解くと } x = x_0 + \frac{\Gamma}{2} \tan \pi \{ \zeta (F_{max} - F_{min}) + F_{min} \} \quad \frac{dx}{d\zeta} = \frac{F_{max} - F_{min}}{f(x)} = \frac{1}{p(x)}$$

## ■ 求める積分

$$I = \int_0^1 dx \int_0^1 dy \frac{1}{(x + y - a)^2 + \varepsilon^2} = \int_0^1 \frac{1}{p(x)} p(x) dx \int_0^1 dy \frac{1}{(x + y - a)^2 + \varepsilon^2}$$

$$= \int_{x_{min}}^{x_{max}} \frac{1}{p(x)} dP \int_0^1 dy \frac{1}{(x + y - a)^2 + \varepsilon^2} \quad x_0 = a - y \quad \text{但し } y: \text{一様乱数}$$

dP :  $x_0$  にピークをもつ  $p(x)$  で分布する乱数

$$= \int_{x_{min}}^{x_{max}} \frac{dx}{d\zeta} dP \int_0^1 dy \frac{1}{(x + y - a)^2 + \varepsilon^2}$$

```

Y  = X(2)
X0 = A - Y
X  = BRWIG( X(1), X0, 0, 1, DXDZ)
FX = X + Y - A
FX = FX*FX + EPS2
FX = DXDZ/FX

```